

**Exercice 125**

**a.** On utilise la formule avec les longueurs et le cosinus (propriété 11 page 318) :

$$\begin{aligned}\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} &= AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC}) \\ \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} &= 3 \times 2 \times \cos(120^\circ) = -3.\end{aligned}$$

**b.** Le repère (O ; I, J) étant orthonormé on peut calculer le produit scalaire en utilisant l'expression du produit scalaire avec les coordonnées (définition page 312) :

$$\overrightarrow{AB} \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ et } \overrightarrow{AC} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ donc } \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = 3 \times 1 + 1 \times 2 = 5.$$

**c.** Le quadrillage étant orthonormé, on peut placer le projeté orthogonal de C sur (AB) ; on utilise l'expression avec le projeté orthogonal (propriété 10 page 318) :

Si H désigne le projeté orthogonal de C sur (AB),  
 $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = -AB \times AH = -4 \times 2 = -8.$

*Remarque*

On aurait aussi pu choisir un repère orthonormé lié au quadrillage et calculer ce produit scalaire avec les coordonnées.

**d.** On peut ici décomposer les vecteurs selon les directions des côtés du carré qui sont deux à deux orthogonales (ce qui annulera certains produits scalaires en cours de calcul) :

$$\begin{aligned}\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} &= (\overrightarrow{AM} + \overrightarrow{MB}) \cdot (\overrightarrow{AM} + \overrightarrow{MC}) \\ \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} &= AM^2 + \underbrace{\overrightarrow{AM} \cdot \overrightarrow{MC}}_{=0} + \underbrace{\overrightarrow{MB} \cdot \overrightarrow{AM}}_{=0} + \overrightarrow{MB} \cdot \overrightarrow{MC}\end{aligned}$$

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AM^2 + \overrightarrow{MB} \cdot \overrightarrow{MC}$$

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AM^2 + \overrightarrow{MB} \cdot \frac{1}{2} \overrightarrow{MB}$$

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AM^2 + \frac{1}{2} MB^2 = 16 + \frac{1}{2} \times 64 = 48$$

*Remarque*

On aurait aussi pu choisir un repère orthonormé comme (M ;  $\frac{1}{8}\overrightarrow{MB}, \frac{1}{8}\overrightarrow{MP}$ ) et calculer ce produit scalaire avec les coordonnées.

**Méthode**

On choisit la méthode la plus adaptée aux données fournies par l'énoncé entre :

- le calcul avec les coordonnées dans un repère orthonormé (définition page 312) ;
- le calcul utilisant un projeté orthogonal (propriété 10 page 318) ;
- le calcul à l'aide de deux longueurs et du cosinus d'un angle (propriété 11 page 318) ;
- la décomposition d'un ou des deux vecteur(s) puis un développement ;
- le calcul à l'aide uniquement de normes de vecteurs (propriété 9 page 316).

**Conseil**

On vérifie que le signe du produit scalaire obtenu est cohérent avec la figure :

- si  $\widehat{BAC}$  est aigu, le produit scalaire  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$  est positif ;
- si  $\widehat{BAC}$  est obtus, le produit scalaire  $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$  est négatif.