

Programmation

Créer un nouveau programme

Par **APPS**, ouvrir l'éditeur de Programme (icône Editeur prgm ou choix 7).

Choisir 3: Nouveau et valider par **enter**.

Renseigner la boîte de dialogue en choisissant comme Type : **Program**, comme Dossier : **courant**.

Dans Variable, entrer le nom du programme. Valider (deux fois).

Entrer les instructions

La liste des instructions est à insérer entre les lignes Prgm et EndPrgm.

Le langage et la syntaxe sont très proches de ceux des autres calculatrices TI.

- Les instructions d'entrée et sortie (**Disp**, **Input** en particulier) s'obtiennent par **F3** (I/O = in/out ou E/S = entrée/sortie).
- La flèche d'affectation **→** est disponible au clavier par la touche **STO ▶**
- Les commandes de test (**If...Then...Else...EndIf** par exemple) s'obtiennent par **F2**
- Les instructions de boucle (**While... EndWhile** et **For ... EndFor**) s'obtiennent par **F2**
- Les relations **<**, **>**, **=** sont disponibles au clavier.

Exécuter un programme

Dans l'écran de calculatrice (écran Home), taper le nom du programme suivi de parenthèses.

Par exemple : dichoto()

Puis valider par **enter**

Effacer un programme

Dans le menu Var-Link (disponible au clavier), sélectionner le nom du programme puis

dans **F1** choisir Effacer.

➤ Pour aller plus loin : Transmission des arguments lors de l'appel

Il est possible d'indiquer les valeurs des variables lors de l'appel. Ceci évite les instructions d'entrées dans le programme.

Exemple :

Un programme nommé *terme* calcule le premier terme d'une suite qui est inférieur à un nombre e .

Ajouter l'argument e dans la première ligne de programme qui devient *terme(e)*.

```
F1 F2
StructCtrl
:terme(e)
:Prgm
:0→s
:0→n
:While s<e
:n+1→n
```

Pour exécuter le programme par exemple pour $e = 0,2$, taper *terme(0.2)* dans l'écran de calculatrice puis valider.

Ceci évite d'entrer dans le programme une ligne du type *Input « entrer e », e*

terme(0.2)

Remarque :

On peut entrer plusieurs arguments. Par exemple, pour un programme de dichotomie nommé *dichoto* entre deux réels a et b avec une précision e , mettre en première ligne *dichoto(a,b,e)*.